

Iconos

- 1 Creamos una nueva imagen con tipo de relleno transparente de 64x64 Píxels. Dibujamos la imagen para el icono.

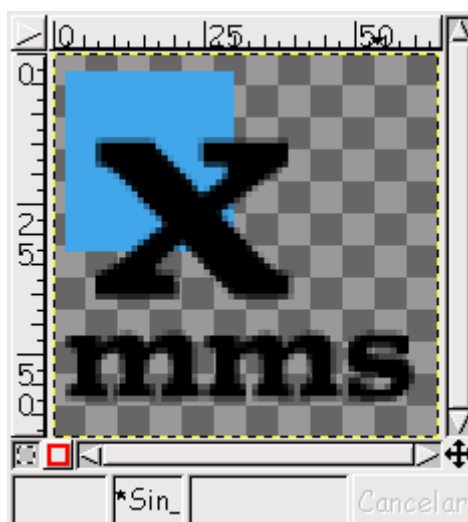


Imagen del paso 1.

- 2 Pulsamos con el botón derecho encima de la imagen y escogemos Capa -> Alfa a selección.

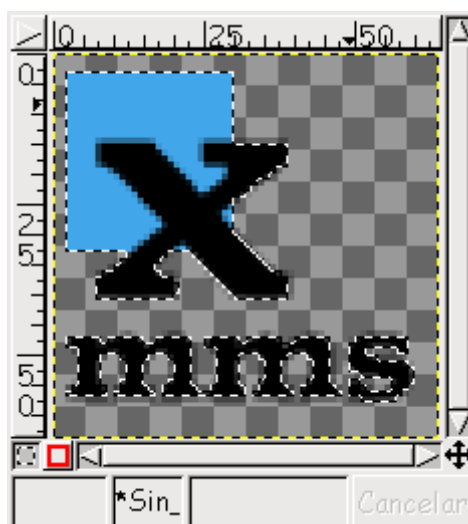
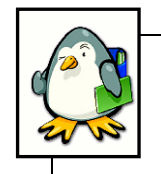


Imagen del paso 2.

- 3 A continuación Seleccionar -> Encoger 4 Píxels y "Encoger desde el borde



de la imagen".

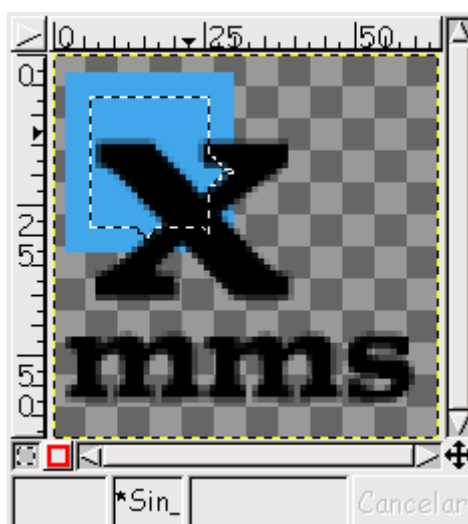


Imagen del paso 3.

4 Creamos una nueva capa y rellenamos la selección con blanco.

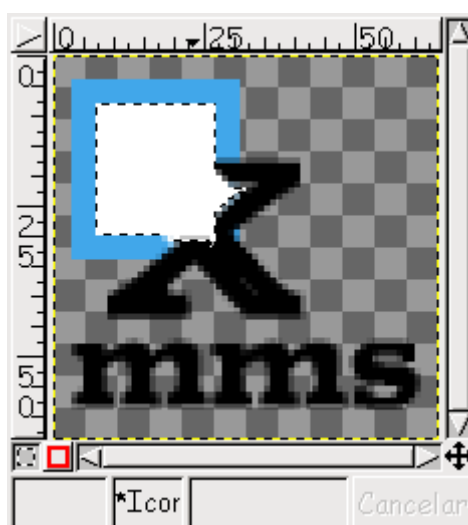


Imagen del paso 4.

5 Deseleccionamos y aplicamos un Desenfoque Imagen -> Filtros -> Desenfoque -> Desenfoque Gaussiano, con un valor de 5.

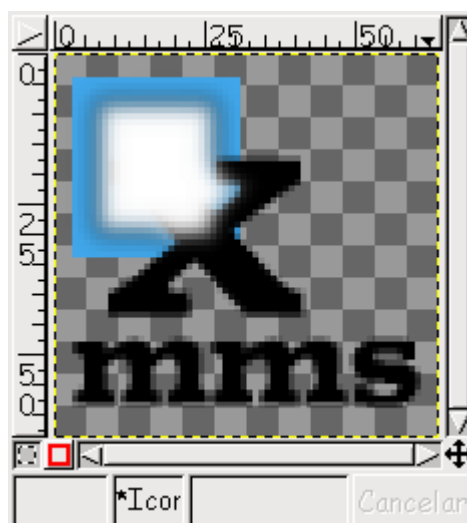
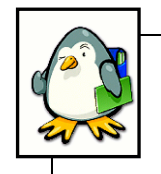


Imagen del paso 5.

6 Ponemos la nueva capa en modo solapar

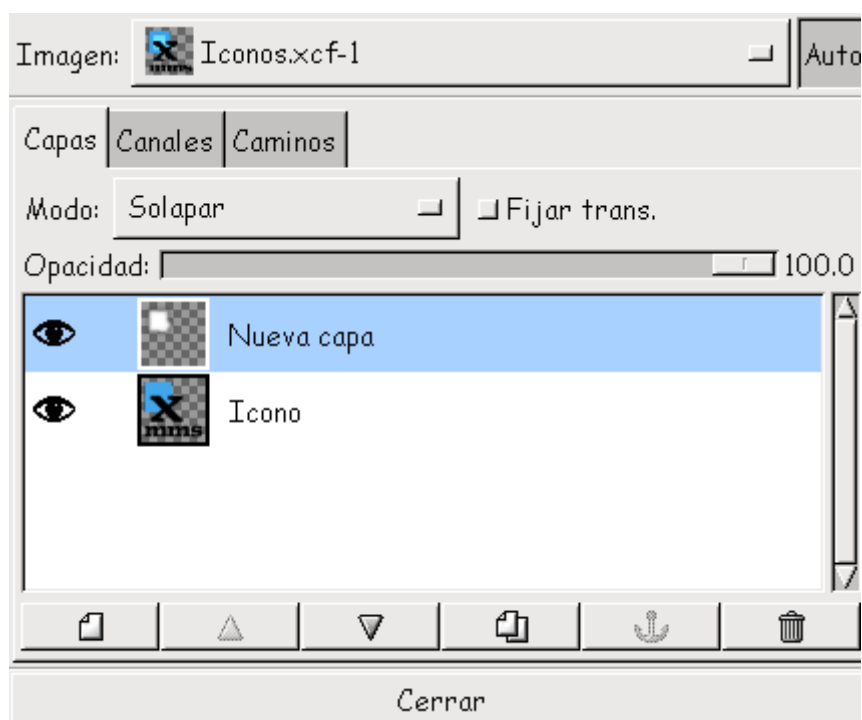


Imagen del paso 6.

7 Duplicamos la capa. Y unimos las tres capas (Ctrl + M)

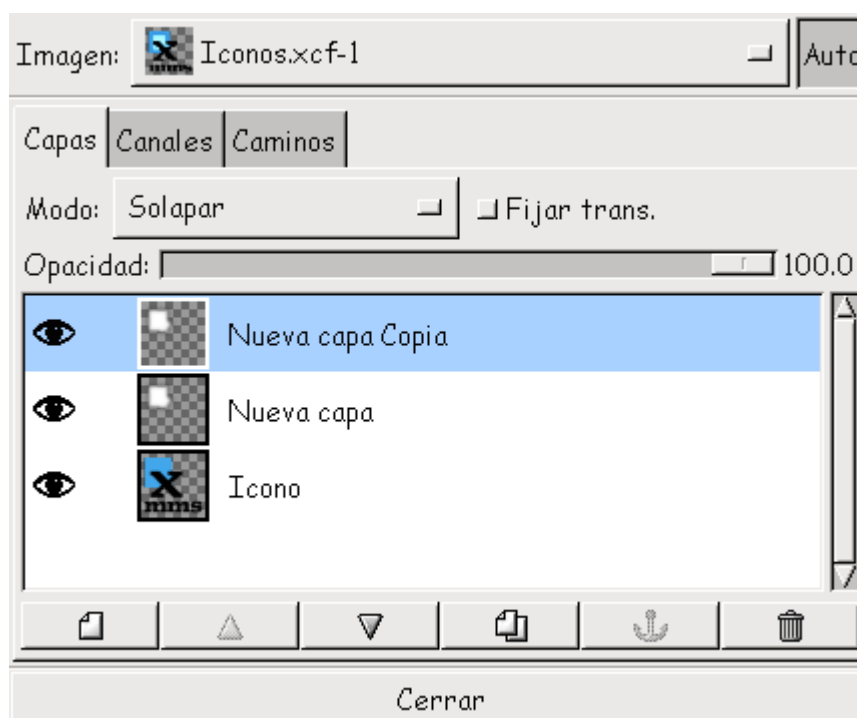
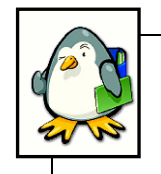


Imagen del paso 7.

- 8 Creamos una nueva imagen con fondo transparente (Ctrl + N) del mismo tamaño que la primera, copiamos nuestro icono y lo pegamos en esta nueva imagen. Lo ponemos en modo tonos de gris (Alt + G) y le aplicamos un desenfoque gaussiano de 5

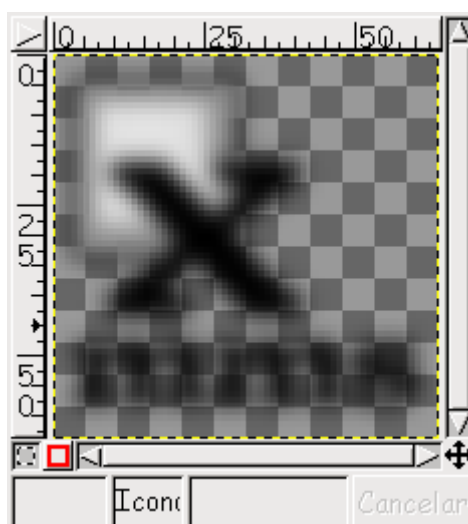
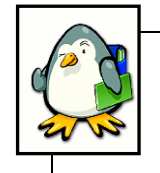


Imagen del paso 8.

- 9 Ahora volvemos a la primera imagen y escogemos Imagen -> Filtros ->



Aplicación -> Aplicación de relieve. Activamos "Compensar oscurecimiento", en "Mapa de relieve" escogemos la segunda imagen y en "Profundidad" un 3.

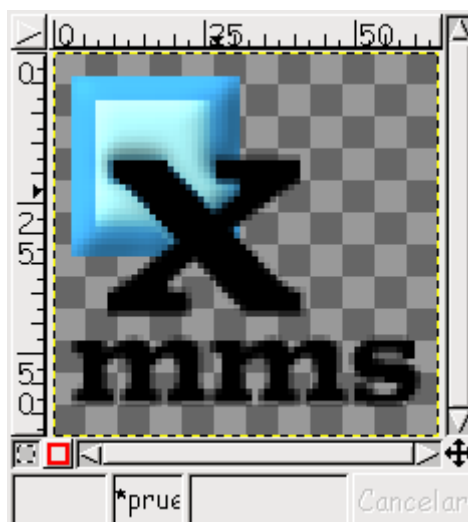


Imagen del paso 9.

- 10 Por último escogemos Imagen -> Filtros -> Efectos de Luz -> Efectos de iluminación. En la pestaña luz introducimos los siguientes valores (aproximados) Luz: X: -0.96, Y:-0.90, Z:0.81 Material: Ambiental: 0.30, Difusa: 1,30, Reflexividad Difusa: 0.40, Especular: 0.60, Reflejos: 27.00. Guardamos la imagen en formato xpm y ¡¡ Listo !! ya tenemos nuestro icono personalizado para el Xms ;))



Imagen del paso 10.