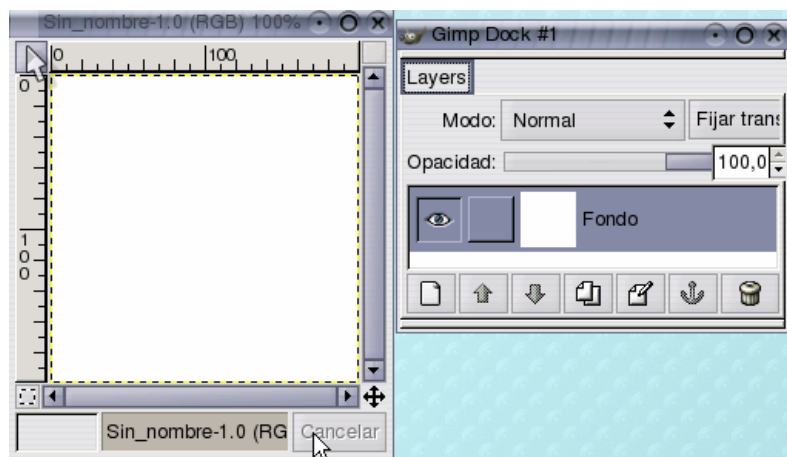
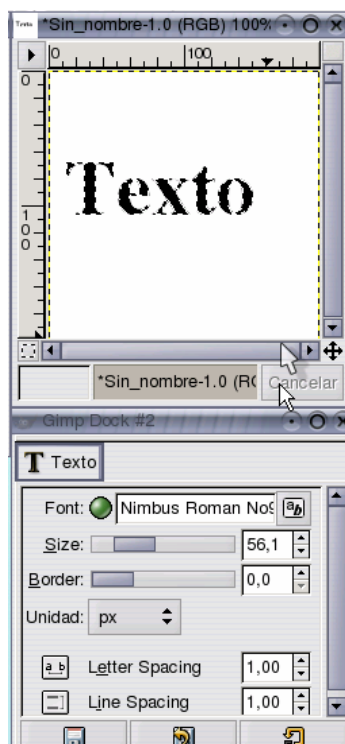


TEXTO CON SOMBRA

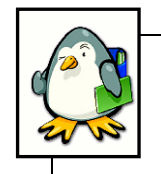
- 1 Antes de nada crea una imagen RGB 200x200, Fich.->Nuevo. Entonces Pulsa CTRL+L para que aparezca la ventana de capas.



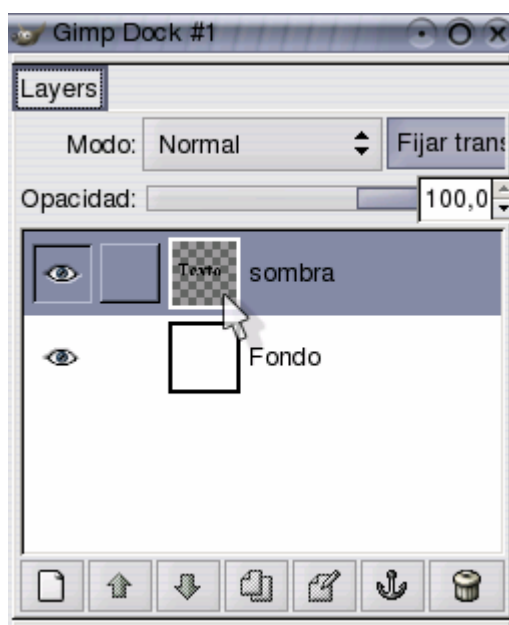
- 2 Usa la herramienta texto para escribir alguna palabra



Un texto cualquiera

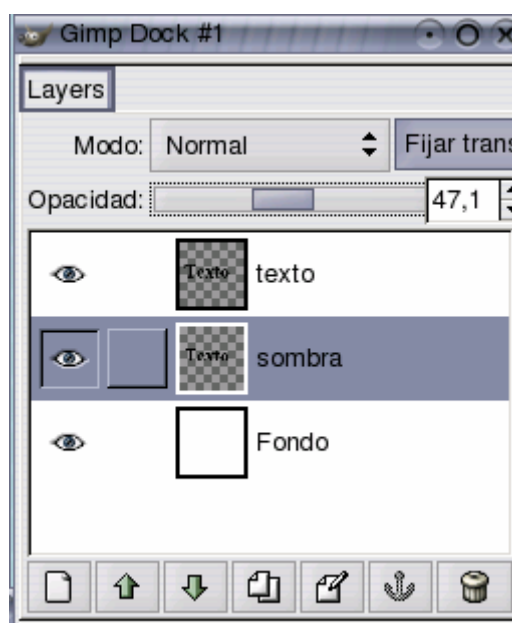


- 3 Bien, ahora, si te fijas en la ventana de *Capas, canales y caminos* verás algo parecido a lo que se muestra en la siguiente imagen. Para cambiarle los nombres a las capas, simplemente haz doble click donde aparece el nombre (por ejemplo en la figura de abajo sobre sombra).

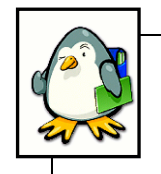


Capas

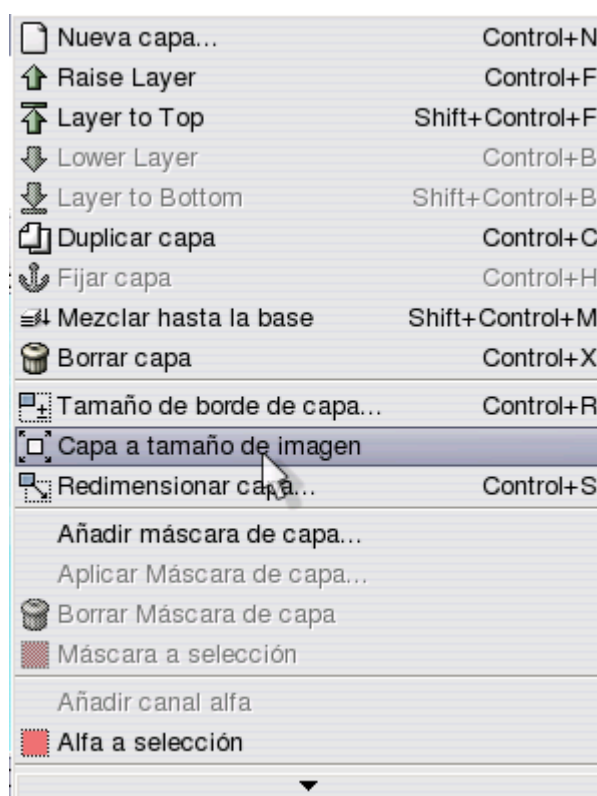
- 4 Ahora duplica la capa y renombra la capa llamada sombracopia a *texto*



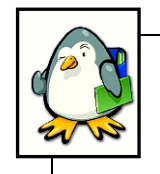
Nueva capa



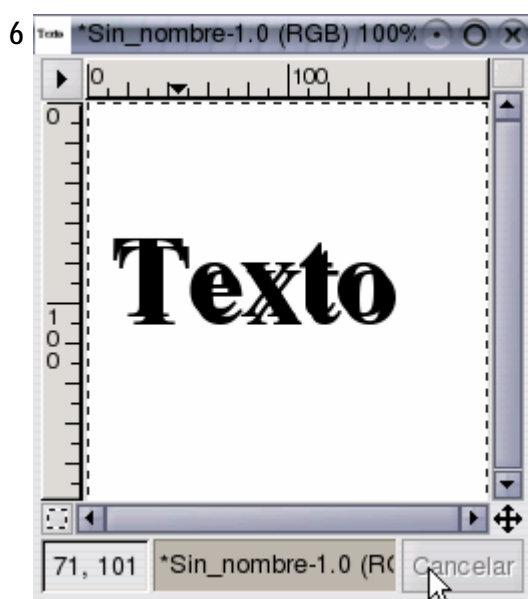
- 5 Antes de seguir con los cambios, hemos de seleccionar cada una de las capas que hemos duplicado y pinchando sobre cada una de ellas con el botón derecho del ratón le diremos que el borde de cada una de las capas esté al tamaño de la imagen, tal como se muestra en el gráfico de debajo de estas líneas...



Posteriormente, seleccionaremos la capa llamada *Sombra* y usaremos el filtro Desenfoque Gaussiano. Yo he usado desenfoque con valor 10. Aparentemente cuando lo apliquemos no se verá el efecto, ahora veremos como lo hacemos... Tras el desenfoque, en la misma capa *Sombra*, aplicaremos un efecto offset sobre esta sombra para hacerla mas pronunciada. Layer->transform->Offset) Usa los valores 3 y 4 como muestra la imagen.

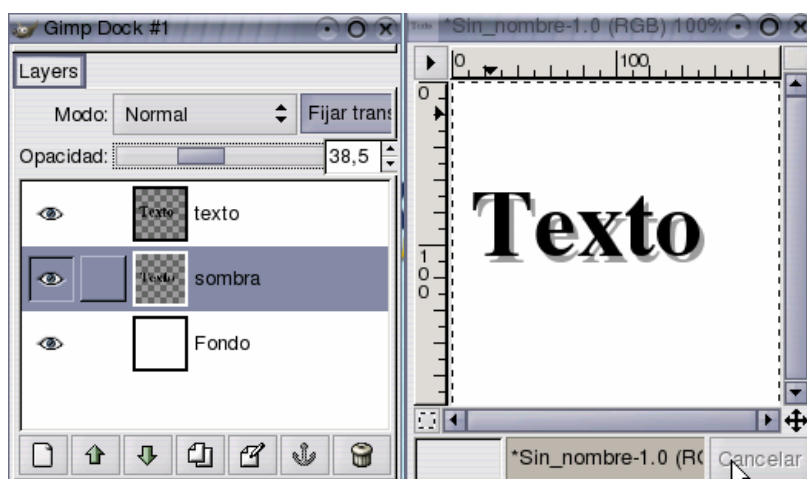
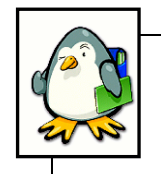


Valores



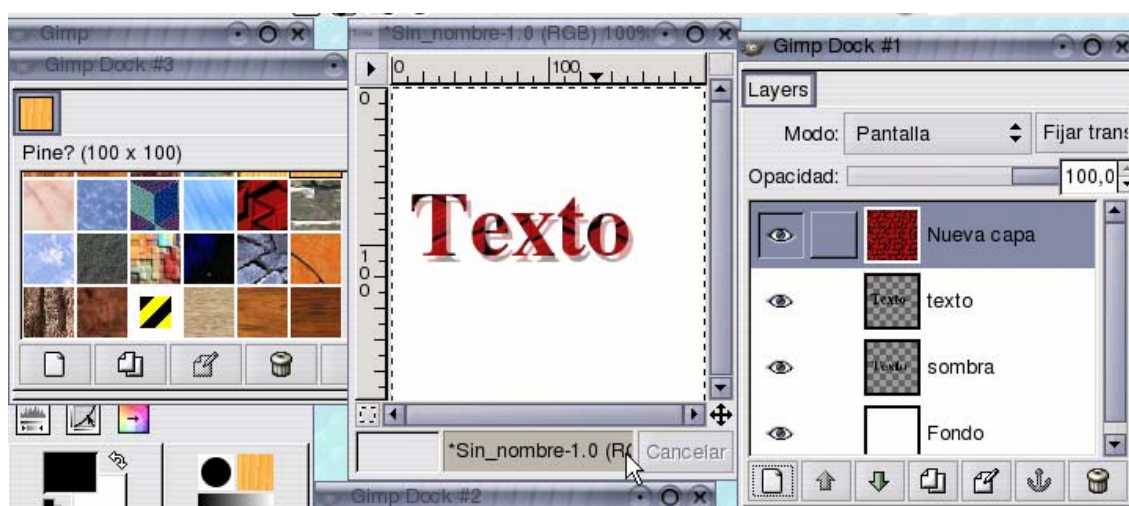
Veremos el siguiente efecto que a todas luces es una sombra, aunque podemos mejorarla suavizándola, para hacer esto iremos a la capa de sombra y deslizaremos el botón opacidad hasta más o menos el centro o hasta el punto en que nos satisfaga su apariencia. Como podrás ver en la siguiente figura, ya conseguimos el efecto de

sombra. Para darle color o textura a nuestra letra selecciona la capa que antes llamamos *texto*, escoje en el menú principal el color que desees usar y pinta las letras.



Resultado

- 7 Si quieres usar una textura para las letras simplemente haz una nueva capa, pega la textura que desees en esa capa y usa el modo *Pantalla* para aplicar la capa con la textura sobre la capa con el texto.



Capas con textura

- 9 Asegúrate que guardas tus imágenes con el formato XFC (que es el formato propio de Gimp) en el caso de que fueras a reabrir la imagen para retocarla. No comprimas la imagen en jpg, gif o png hasta que tengas la muestra definitiva, podrías perder mucha calidad de imagen. Para pegar todas las capas que estas usando en una simplemente presiona Ctrl + m