

Las herramientas para Dibujar y Pintar - 1

T Añadir texto a la imagen

Con esta herramienta se puede crear un párrafo de texto y darle algún efecto, o también se puede usar para agregar texto a una imagen.

Puedes escoger entre todas las fuentes que tengas instaladas.

El color del texto será el que se encuentre en el cuadro **Colores de frente y fondo**.

Como crear un párrafo de texto

1. Crea una nueva imagen (Fichero > Nuevo...) o abre una imagen existente y da un clic en el icono **Añadir texto a la imagen**.

2. Da un clic sobre la ventana o sobre la imagen en la parte donde comenzará el texto.

3. En el cuadro de diálogo **Herramienta Texto**, selecciona la fuente, el tamaño en puntos o píxeles y luego escribe el texto en el espacio donde aparece el abecedario.

4. Da un clic en el botón **Aceptar**.

5. Se cierra el cuadro de diálogo y aparece el texto en la ventana. Coloca el cursor sobre el texto que se encuentra delimitado por una selección flotante y, cuando este cambie tomando la forma de la herramienta mover, mantén presionado el botón del ratón y arrastra el texto para acomodarlo.

6. Da otro clic sobre el texto para fijarlo en su lugar.

NOTA: Si das un clic fuera de la selección flotante, vuelve a aparecer el cuadro de diálogo **Herramienta texto** y al dar clic sobre el botón **Aceptar**, coloca otro párrafo de texto en el lugar donde diste clic quedando fijo el texto anterior.

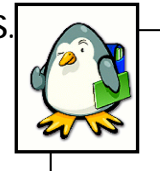
Como crear varios párrafos de texto

1. Da dos clics seguidos sobre la herramienta **Añadir texto a la imagen**.

2. En el cuadro de diálogo **Opc. de herramienta**, selecciona la opción **Usar "Texto Dinámico"**, luego da un clic en el botón **Cerrar**.

3. Da un clic sobre la ventana o sobre la imagen en la parte donde comenzará el texto.

4. En el cuadro de diálogo **Texto dinámico GIMP**, selecciona la alineación, la fuente, el tamaño en puntos o píxeles y la rotación, luego escribe el texto en el espacio que se encuentra debajo del abecedario.



Un valor positivo en la rotación gira el texto en el sentido de las manecillas del reloj, un valor negativo, en el sentido contrario a las manecillas del reloj.

5. Da un clic en el botón **Aceptar**.

6. Se cierra el cuadro de diálogo y aparece el texto en la ventana. Para acomodar el texto, selecciona la herramienta **Mover capas y selecciones** y da un clic dentro de la selección del texto. Ahora, mantén presionado el botón del ratón y arrastra el texto a la ubicación deseada.

7. Da un clic fuera de la selección para fijar el texto en su lugar.



Recoger colores de la imagen

Esta herramienta es muy útil para igualar el color de un área específica de cualquier imagen.

Su uso es muy sencillo, solo selecciona la herramienta y da un clic sobre el área de la imagen para que el color de esa zona aparezca como el color de frente.

Ahora ya puedes usarlo para pintar o rellenar una selección, o asignarle ese color a un párrafo de texto.



Rellenar con un color o patrón

Con esta herramienta se puede rellenar el fondo de una nueva imagen o una selección de cualquier tipo.

Por defecto, el color de relleno es el negro, que es el que aparece como color de frente al abrir GIMP.

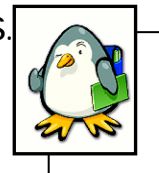
Para rellenar una selección con un patrón, da dos clics seguidos a esta herramienta y en el cuadro de diálogo **Opc. de herramienta**, selecciona la opción **Relleno con patrón**.

Bricks

El texto de la izquierda se rellenó usando el patrón **Bricks** y luego se usó un filtro para darle relieve.

Estos fueron los pasos para hacerlo:

- 1. Menú **Fichero > Nuevo...**
- 2. Tamaño de la imagen: **180** pixeles de ancho y **80** de altura, Tipo de relleno: fondo.
- 3. Seleccionar la herramienta **Texto** y dar un clic en la ventana de la nueva imagen.



- **4.** Escribir el texto usando una fuente bold de **72** pixeles de altura (Benguiat en este ejemplo).
- **5.** Acomodar el texto dentro de la ventana y con el texto mostrando la selección flotante, damos clic en la herramienta **Rellenar con un color o patrón**.
- **6.** Dar doble clic a esta herramienta y seleccionar **Relleno con patrón**.
- **7.** Dar doble clic en el cuadro **Patrón activo** (esquina inferior derecha de GIMP) para seleccionar un patrón desde el cuadro de patrones que se abre.
- **8.** Dar clics dentro de las letras para aplicar el relleno.
- **9.** Clic con el botón derecho sobre la imagen y seleccionar **Filtros - Aplicación y Aplicación de relieve...**
- **10.** En el cuadro de diálogo Aplicación de relieve, seleccionamos los siguientes parámetros y valores:
 - Aplicación senoidal
 - Compensar oscurecimiento
 - Azimut: 135
 - Elevación: 45
 - Profundidad: 5 y damos clic en el botón **Aceptar**.
- **11.** De regreso en la imagen, clic con el botón derecho sobre el texto y seleccionar **Fichero > Guardar como...**
- **12.** Guardar la imagen con un nombre colocando la extensión.



Rellenar con un gradiente de colores

Esta herramienta al igual que la anterior se puede usar para rellenar una nueva imagen o una selección, ya sea usando los colores de frente y fondo o escogiendo uno de los gradientes con los que cuenta GIMP.

Vamos a ver algunas de las opciones de relleno.

En todos los casos, se inició con una Nueva imagen de **150 x 60** pixeles y tipo de relleno: **fondo**



Relleno degradado por defecto

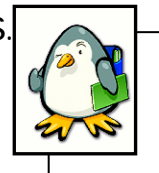
Para realizar este tipo de relleno, solo selecciona esta herramienta, coloca el cursor en uno de los extremos de la ventana y manteniendo presionado el botón del ratón, arrástralo hasta el otro extremo y luego suéltalo.



Gradiente radial

Sigue estos pasos para lograr la imagen de la izquierda.

1. Crea una selección circular que abarque el ancho de la imagen.
2. Da dos clics seguidos en la herramienta **Rellenar con un gradiente de colores**.
3. En el cuadro de diálogo **Opc. de herramienta**, da un clic en el botón **Lineal** y escoge la opción **Radial**.



4. Da doble clic en el color de frente de la caja de herramientas de GIMP (rectángulo izquierdo de la imagen inferior) para abrir el cuadro de diálogo de colores y escoger el color deseado para la esfera.
5. Ahora da un clic en las flechas que se encuentra en la esquina superior derecha de los rectángulos de color para invertirlos. Deberán quedar como los mostrados en la imagen.
6. El siguiente paso es colocar el cursor en el punto donde va a quedar la parte más luminosa de la esfera y manteniendo presionado el botón del ratón, arrástralo en diagonal y luego suéltalo. Puedes probar repitiendo esta operación tantas veces como sea necesario hasta lograr el resultado deseado.
7. Finalmente, guarda la imagen.



Gradiente cónico

Para crear un relleno como el de la imagen izquierda, sigue estos pasos:

1. Crea una selección circular que abarque el ancho de la imagen.
2. Da dos clics seguidos en la herramienta **Rellenar con un gradiente de colores**.
3. En el cuadro de diálogo **Opc. de herramienta**, da un clic en el botón **Lineal** y escoge la opción **Cónica (simétrica)**.
4. Da doble clic en el color de frente de la caja de herramientas de GIMP (rectángulo izquierdo de la imagen inferior) para abrir el cuadro de diálogo de colores y escoger el color deseado para el cono.
5. Coloca el cursor en el centro de la selección circular y manteniendo presionado el botón del ratón, arrástralo hacia un extremo en diagonal y luego suéltalo. Puedes probar repitiendo esta operación tantas veces como sea necesario hasta lograr el resultado deseado.
6. Finalmente, guarda la imagen.

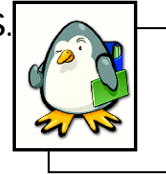


Gradiente personalizado

En este caso, contamos con una colección de gradientes bastante amplia de donde escoger. En el ejemplo de la imagen izquierda, se seleccionó el gradiente llamado **Horizon_1**. Para realizarlo, sigue

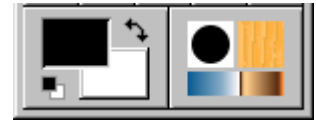
estos pasos:

1. Da dos clics seguidos en la herramienta **Rellenar con un gradiente de colores**.
2. En el cuadro de diálogo **Opc. de herramienta**, da un clic en el botón **Frente a Fondo (RGB)** y escoge la opción **Gradiente personalizado**.
3. En el botón que se encuentra inmediatamente abajo del anterior, selecciona la opción **Lineal**.
4. Da doble clic en el rectángulo de color degradado que se encuentra en la esquina inferior derecha de la caja de herramientas de GIMP (ver imagen de la derecha)



para abrir el cuadro de diálogo **Selección de gradientes** y escoger el gradiente deseado.

5. Ahora coloca el cursor en un extremo de la imagen y manteniendo presionado el botón del ratón, arrástralo horizontalmente y luego suéltalo. Puedes probar repitiendo esta operación tantas veces como sea necesario hasta lograr el resultado deseado.
6. Finalmente, guarda la imagen.



Se pueden obtener resultados muy interesantes si combinas los gradientes personalizados y el tipo de relleno cónico, circular o en espiral.

Experimenta con estas opciones, verás que es muy fácil y divertido.