

Visualizar y transformar



Zoom acercar y alejar

Tenemos 2 formas de usar la herramienta zoom:

1. La primera es seleccionar el icono **zoom**, colocar sobre la imagen el cursor y dar un clic para realizar una ampliación. Cada clic amplía la imagen en múltiplos de 100% hasta un máximo de 1600%.

Para hacer una reducción, mantén presionada la tecla **Control** y da un clic en la imagen o también puedes usar la tecla - (signo de menos).

2. La segunda forma es dar un clic con el botón derecho del ratón sobre la imagen y en el menú **Ver**, seleccionar **Zoom acercar** o **Zoom alejar**.

Con esta opción también se pueden realizar zooms específicos seleccionando **Ver > Zoom** y escoger uno de los siguientes valores:

16:1 equivalente a 1600%

8:1 equivalente a 800%

4:1 equivalente a 400%

2:1 equivalente a 200%

1:1 equivalente a 100%

1:2 equivalente a 50%

1:4 equivalente a 25%

1:8 equivalente a 12%

1:16 equivalente a 6%



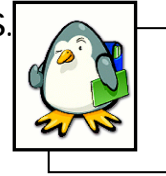
Mover capas y selecciones

Al seleccionar esta herramienta se puede cambiar de lugar una selección rectangular o circular para ajustarla a un área específica. También se usa para mover capas.

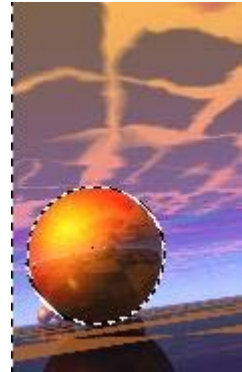
El siguiente ejemplo muestra como usarla.

Primero realizamos una selección circular lo más cercana posible al objeto que va a quedar dentro de esta.





Ahora damos un clic en la herramienta **Mover capas y selecciones**, colocamos el cursor dentro de la selección circular y manteniendo presionada la tecla **Alt**, arrastramos la selección hasta que quede en el lugar adecuado.



Este es el resultado final. Hemos acomodado la selección circular alrededor de la imagen esférica.

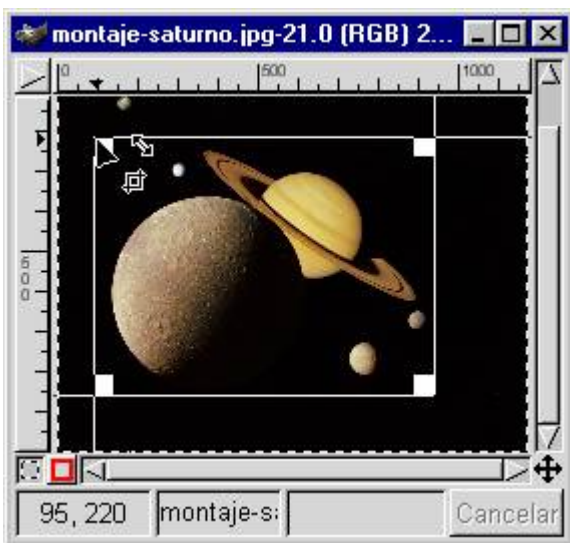
Para mover la imagen seleccionada, damos un clic de nuevo en la herramienta **Selección circular** y colocando el cursor dentro de la imagen, la desplazamos al lugar deseado.

Por último, damos otro clic dentro de la selección para fijarla en su sitio.

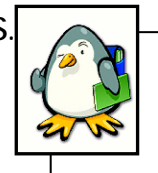


Recortar o cambiar de tamaño la imagen

Con esta herramienta se tiene la capacidad de seleccionar con detalle el área de una imagen y realizar un recorte de la misma.



Las imágenes inferiores muestran su funcionamiento.

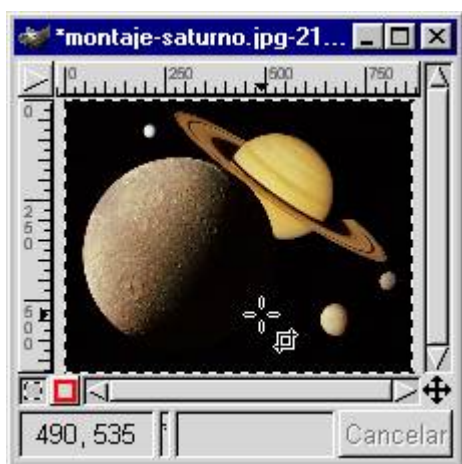


Damos un clic en una esquina de la imagen y manteniendo pulsado el botón izquierdo del ratón, lo arrastramos en diagonal para formar una ventana.

Para ajustar la selección, colocamos el cursor en uno de los cuadros de las esquinas y cuando cambie de forma mostrando una flecha en diagonal, lo arrastramos para cambiar el tamaño de la ventana.

Para mover la ventana, colocamos el cursor en uno de los cuadros de las esquinas y cuando cambie de forma mostrando cuatro flechas, lo arrastramos hasta encuadrar la imagen.

Notarás que aparece el cuadro de diálogo **Información de recorte y cambio de tamaño**, mostrando la información, y en el cual también podemos hacer los ajustes necesarios introduciendo valores en píxeles.



Una vez que la selección ha quedado a nuestro gusto, damos un clic dentro esta para recortar la imagen.

También se puede hacer desde el cuadro de diálogo **Información de recorte y cambio de tamaño** dando un clic en el botón **Recortar**.

El resultado lo vemos en la imagen izquierda.



Rotación, escalado, cizalladura, perspectiva

Como podemos ver por el título de esta herramienta, se pueden realizar 4 operaciones con las imágenes.

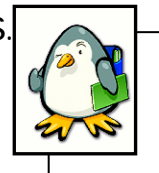
Empecemos por ver la opción **Rotación**.



Abrimos una imagen, seleccionamos la herramienta **Rotación** y colocamos el cursor sobre la imagen dando un clic.

Enseguida aparece una retícula y el cuadro de diálogo **Información de Rotación**.

Especifica el ángulo de rotación presionando las flechas superior o inferior. Un ángulo positivo gira la imagen en el sentido de las manecillas del reloj; un



ángulo negativo gira la imagen en contrasentido de las manecillas del reloj.

Se puede modificar el centro de giro arrastrando el círculo relleno que aparece al centro de la imagen o por medio del cuadro de diálogo.

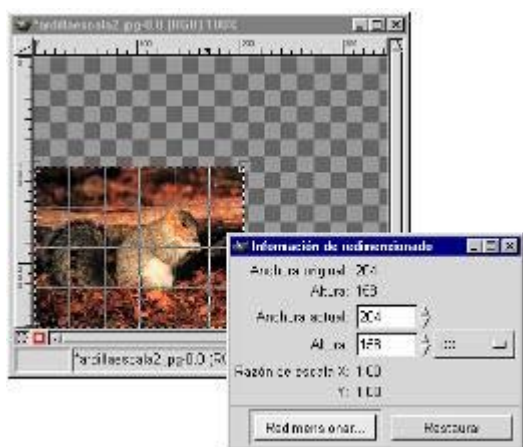
Da un clic en el botón **Rotar** para aplicar los cambios.



Se puede girar la imagen en múltiplos de 90 grados usando la siguiente secuencia: da un clic con el botón derecho sobre la imagen y en el menú que aparece selecciona: **Imagen > Transformaciones > Rotar** y el ángulo deseado.

Escalado

Para acceder a esta opción, da doble clic sobre la herramienta **Rotación** y en el cuadro de diálogo **Opc. de herramienta**, selecciona **Redimensionado** y luego da un clic en el botón **Cerrar**.



Colocamos el cursor sobre la imagen a modificar dando un clic.

Enseguida aparece una retícula y el cuadro de diálogo **Información de Redimensionado** mostrando las medidas de la imagen en pixeles. Para escalar la imagen solamente en el sentido horizontal, mantén presionada la tecla **Control** mientras arrastras el cursor sobre la imagen.

Para escalar la imagen solamente en el sentido vertical, mantén presionada la tecla **Alt** mientras arrastras el cursor sobre la imagen.

Para escalar la imagen proporcionalmente, mantén presionadas las tecla **Control** y **Alt** mientras

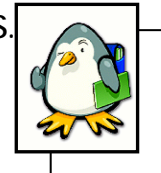
arrastras el cursor sobre la imagen.

Da un clic en el botón **Redimensionar** para aplicar los cambios.

Cuando se escala la imagen, queda un espacio libre.

Para eliminarlo, sigue estos pasos:

1. Da un clic con el botón derecho sobre la imagen y en el menú que aparece selecciona: **Editar > Cortar**.
2. En el espacio que queda como tablero de ajedrez, da un clic con el botón derecho y en el menú que aparece selecciona: **Fichero > Nuevo...**
3. En el cuadro de diálogo **Nueva imagen**, deja los valores por defecto y da un clic en el botón **Aceptar**.
4. En la nueva ventana da un clic con el botón derecho y en el menú que aparece selecciona: **Editar > Pegar**.



Otra forma de redimensionar una imagen es con la siguiente secuencia: da un clic con el botón derecho sobre la imagen y en el menú que aparece selecciona: **Imagen > Redimensionar imagen...**

En el cuadro de diálogo **Redimensionar imagen**, introduce las nuevas medidas. Para introducir medidas que no sean proporcionales, da un clic en el icono con forma de cadenas que se encuentra debajo de anchura y altura. **NOTA:** Este método produce imágenes con menos definición que el anterior, pero quedan de menor tamaño al guardarse, y además, ajusta el tamaño del lienzo automáticamente.

Cizalladura

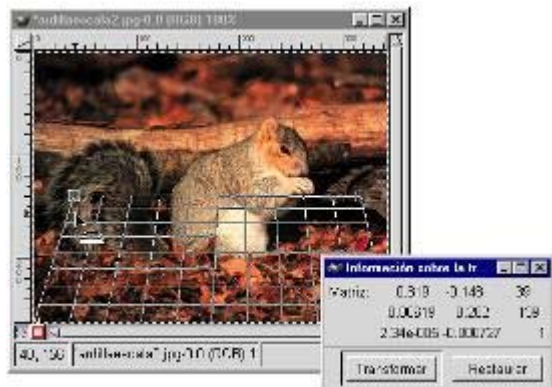
El efecto que produce esta opción es deformar la imagen en forma diagonal, por lo que no voy a entrar en detalles sobre su uso.

Si deseas probar su funcionamiento, da doble clic sobre la herramienta **Rotación** y en el cuadro de diálogo **Opc. de herramienta**, selecciona **Cizalladura**.

Perspectiva

Para acceder a esta opción, da doble clic sobre la herramienta **Rotación** y en el cuadro de diálogo **Opc. de herramienta**, selecciona **Perspectiva** y luego da un clic en el botón **Cerrar**.

El efecto de esta opción es precisamente darle a la imagen la apariencia de perspectiva.



Como de costumbre, colocamos el cursor sobre la imagen y damos un clic.

Aparece la rejilla y junto al cursor un pequeño trapecio.

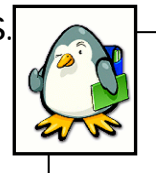
Ahora, colocamos el cursor en una esquina superior y lo arrastramos hacia abajo; repetimos lo mismo con la esquina contraria hasta que la rejilla tome forma de trapecio.

Damos un clic en el botón **Transformar** para aplicar la perspectiva.

Cuando se realiza la perspectiva, queda un espacio libre alrededor de la imagen, el cual tendremos que eliminar.

La forma más sencilla de hacerlo es la siguiente:

1. Damos un clic con el botón derecho sobre la imagen y en el menú que aparece seleccionamos **Editar > Cortar**.
2. En el espacio que queda como tablero de ajedrez, damos un clic con el botón derecho



y en el menú que aparece seleccionamos **Fichero > Nuevo...**
el cuadro de diálogo **Nueva imagen**, dejamos los valores por defecto y damos un clic en el botón **Aceptar**.

3. En

4. En la nueva ventana damos un clic con el botón derecho y en el menú que aparece seleccionamos **Editar > Pegar**.



Y aquí tenemos el resultado.

Solo resta guardar la imagen siguiendo el procedimiento antes visto: clic con el botón derecho y en el menú seleccionar: **Guardar como...**, seleccionar la carpeta, el nombre incluyendo la extensión y **Aceptar**.



Figura simétrica de la imagen o selección

Esta herramienta no requiere de explicaciones detalladas ya que solo tiene dos funciones: reflejar una imagen o selección en sentido horizontal o vertical.

Su uso es apropiado para lograr el efecto del reflejo de una imagen sobre una superficie líquida o metálica.

Para reflejar la imagen en el sentido horizontal (opción por defecto), solo coloca el cursor sobre la imagen y da un clic.

Para reflejar la imagen en el sentido vertical, solo coloca el cursor sobre la imagen y manteniendo presionada la tecla **Control** da un clic.



Otra forma de hacer una simetría de la imagen es esta:

Da un clic con el botón derecho sobre la imagen y en el menú que aparece, selecciona: **Imagen > Transformaciones > Mirror**.

Selecciona la opción **horizontally** o **vertically** y luego da un clic en el botón **Aceptar**.

