

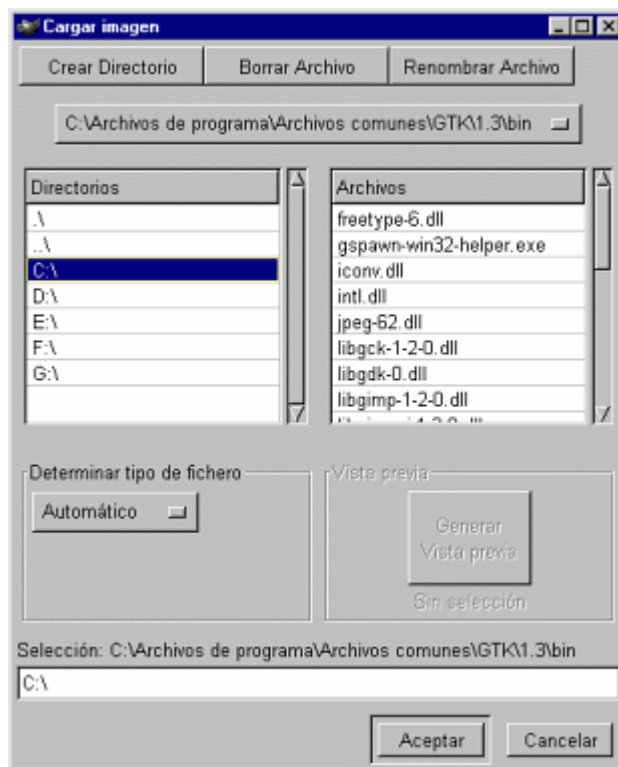
Como abrir y guardar una imagen en otro formato

Entre los formatos mas conocidos que se pueden abrir y guardar con GIMP se encuentran:

BMP, GIF, JPG, TGA, TIFF, PNG, Etc.

GIMP también puede leer y guardar archivos de Adobe Photoshop, aunque si la imagen contiene capas, estas no se guardarán.

Como abrir una imagen



Damos un clic en el menú **Fich.** y seleccionamos la opción **Abrir...**

Se despliega el cuadro de diálogo **Cargar imagen**.

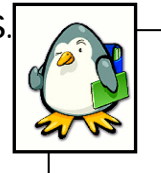
Debajo de **Directorios** se encuentran las unidades de disco y las carpetas. Podemos localizar la carpeta donde esté guardada la imagen usando la barra de desplazamiento y, colocando el cursor en la unidad raíz, damos dos clic seguidos para visualizar las carpetas. Repetimos la operación en la carpeta correspondiente a la ubicación de la imagen.

Del lado derecho debajo de **Archivos**, buscamos la imagen que deseamos abrir.

GIMP determina el tipo de archivo automáticamente.

Se puede crear una vista previa de la imagen antes de abrirla si damos un clic en el archivo y luego otro en el botón **Generar Vista previa**.

Da un clic en el botón **Aceptar** para abrirla.



En esta captura de pantalla podemos observar la manera de trabajar con una imagen.

Colocamos la caja de herramientas de GIMP en un extremo manteniéndola visible y al centro de la pantalla la imagen a trabajar.

De esta forma se puede seleccionar una herramienta en cualquier momento.

Ajusta el tamaño de la ventana de la imagen colocando el cursor en una esquina y cuando este cambie de forma mostrando 2 flechas en diagonal u horizontales, mantén presionado el botón del ratón y arrastra la ventana en diagonal hasta lograr el tamaño deseado.